

# Le pourquoi du comment du type Optional.

Fabrice Sznajderman



# Qui vous parle?

## Fabrice Sznajderman

Développeur Java / Scala / Web

Twitter : @fsznajderman

Github : fabszn



```
/**  
 * I promise the following service will never return a NULL reference  
 */  
Contact c = cs.getByld(1);  
  
System.out.println("Age =" + c.getAge());
```



```
/**  
 * I promise the following service will never return a NULL reference  
 */  
Contact c = cs.getById(1);  
  
System.out.println("Age =" + c.getAge());  
...
```

# NullPointerException



```
/**  
 * I promise the following service will never return a NULL reference  
 */  
Contact c = cs.getContactById(1);  
  
if (c != null) {  
    System.out.println("Age =" + c.getAge());  
}  
...
```



```
/**  
 * I promise the following service will never return a NULL reference  
 */  
Contact c = cs.getContactById(1);  
  
if (c != null) {  
    System.out.println("Age =" + c.getAge());  
}  
...
```



# Type Optional: Un peu de théorie...

*‘Optional est un type permettant de caractériser la présence ou l’absence de valeur’*

{ contact }

*présence*

{ }

*absence*



# Type Optional: Un peu de théorie...

```
Contact c1 = null;  
Contact c2 = new Contact("Hari", "kovair", 34);  
  
Optional<Contact> o1 = Optional.ofNullable(c1);  
Optional<Contact> o2 = Optional.of(c2);  
  
System.out.println("o1 = " + o1);  
System.out.println("o2 = " + o2);
```





# Type Optional: Un peu de théorie...

```
Contact c1 = null;  
Contact c2 = new Contact("Hari", "kovair", 34);  
  
Optional<Contact> o1 = Optional.ofNullable(c1);  
Optional<Contact> o2 = Optional.of(c2);  
  
System.out.println("o1 = " + o1);  
System.out.println("o2 = " + o2);
```

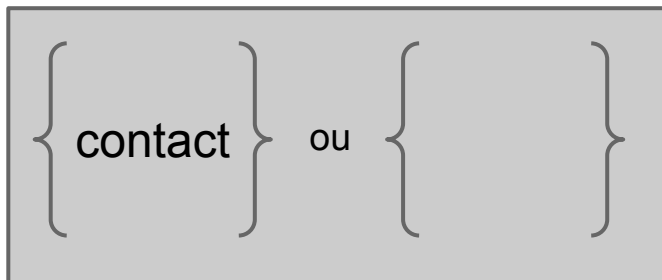
```
o1 = Optional.empty  
o2 = Optional[model.Contact@54bedef2]
```



# Type Optional: Un peu de théorie...

*‘Une monade est comme une boîte, vide ou ayant un contenu, qui nous fournit des opérations au dessus de la valeur éventuellement encapsulée.’*

Optional



.map()  
.orElse()  
.get()  
.filter()

...



# Type Optional : Cas pratiques

Live coding...



# Type Optional : Conclusion

- C'est bon pour l'environnement!
- Disparition du pattern if-null
- Documentation automatique
- Disponible dans d'autres langages



```
final Optional<Questions> qs = getQuestions();
```

```
qs.map( q → "Answers : " + q.answers ).orElse("Merci de votre attention!")
```

